

ARTHUR

GAMEPLAY

PROFIL

Étudiant à **Isart DIGITAL** sur Paris, je suis actuellement étudiant en **Mastère Game Design & Programming**.
Passionné par le jeu vidéo depuis toujours, je souhaite faire de ma passion un métier.

FORMATIONS

2018 à 2022 : Isart Digital - Paris
Game Design & Programming
Conception et développement du **gameplay**, de la **juiciness** et de l'**interface** des jeux vidéo pour la mise en place d'une bonne **expérience utilisateur** et **game feel**.

2018 :
Baccalauréat Scientifique (S)
Spécialité Maths (SVT) - Paris

COMPÉTENCES

Logiciels :

Unity, Animate, Photoshop, Illustrator, XD, Git, Visual Studio

Langages de Programmation :

C#, ES6, AS3, NodeJs

Marotte :

Créer la **juiciness** dans mes projets

Soft Skills : Créativité, écoute, curiosité, logique, rigueur, travail en équipe.

RAFFAUD

PROGRAMMEUR

PROJETS

Platformer 2D

Projet réalisé en équipe avec des **Game Artists**.



Puzzle Game 3D

Projet réalisé seul, développé sur **Unity** en **C#** pour le **mobile** et le **Web**.



Shoot Them Up 2D

Projet réalisé seul, sur **Animate** en **AS3** pour **PC**.



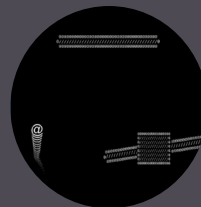
Sokoban

Équipe de 3 **GDP** en **ES6** pour le **Web**.



One button

Projet réalisé seul, sur **Animate** en **AS3** pour **mobile**.



CONTACT

75017 Paris

07 77 70 64 44

arthur.raffaud@gmail.com

[Portfolio](#)